

Правила вида спорта Вин Чун



**Правила вида спорта Вин Чун в категории
«Полный контакт».**
Сокращенная редакция

Документ предоставлен Sport.insure

Правила вида спорта Вин Чун

Настоящая сокращенная версия Правил является переводом аналогичных разделов "Wing Chun Sansou Competition Rules" Мирового Союза Вин Чун (World Wing Chun Union).

Спортивная форма в ушу-саньда и экипировка участников соревнований

Каждая схватка состязание состоит из трёх раундов по полторы минуты с перерывом в одну минуту между раундами. По окончании каждого раунда, определяется его победитель. Победа в бою присуждается спортсмену выигравшему большее количество раундов

Требования к участникам

1. У участника должен быть паспорт, выданный его страной, регионом, который он представляет.
2. Возрастные требования: от 18 лет и старше.
3. Группы по полу: женщины и мужчины.
4. Участник должен предоставить медицинскую справку, удостоверяющую, здоровье и нормальное физическое состояние спортсмена.

Весовые категории

1. Категория 50 килограмм ниже 50 и 50 кг.
2. Категория 55 килограмм больше 50 и до 54,9 килограмма.
3. Категория 60 килограмм больше 55 кг и до 59,9 килограмма.
4. Категория 65 килограмм больше 60 кг и до 64,9 килограмм.
5. Категория 70 килограмм больше 65 кг и до 69,9 кг.
6. Категория 75 килограмм больше 70 кг и до 74,9 кг.
7. Категория 80 килограмм больше 75 кг и до 79,9 кг.
8. Категория 85 кг и выше.

Взвешивание

1. После выполнения всех формальностей с медицинской справкой и иными документами, взвешивание должно быть проведено главным регистратором вместе с составителями графиков секретарями под контролем наблюдением Комитета Соревнований.
2. Взвешиваются только участники соревнований (спортсмены). Они должны предъявлять свои паспорта во время взвешивания.
3. Участники должны взвешиваться в назначенном месте в назначенное время в обнажённом виде (только в трусах или обтягивающем нижнем белье).
4. Взвешивание должно начинаться с более лёгких весовых категорий.

Жеребьёвка

Правила вида спорта Вин Чун

1. Церемония жеребьёвки должна производиться группой составляющей планы-расписания, в присутствии председателя жюри Комитета Соревнований, главного тренера, тренеров команд и лидеров групп тренера или лидеры групп могут представлять интересы выступающего, чтобы тянуть его жребий.
2. Церемония жеребьёвки проводится после первого взвешивания, начиная с более лёгких весовых категорий. Любая весовая категория, в которой есть только один претендент исключается из перечня категорий.

Одежда и защитное снаряжение

1. Участники должны использовать перчатки с открытыми пальцами, шлем, налокотники, щитки на голень, утвержденные на соревнованиях и личные каппы и паховые раковины. Защитное снаряжение всех выступающих должно быть красного или синего цвета.
2. Защита голени и паха должна быть одета под одежду.
3. Участники должны носить футболку с рукавами. Женщины могут носить обтягивающее нижнее бельё.
4. Каппа и защита паха являются индивидуальным оборудованием, спортсмен обязан иметь их в наличии. Каппа и защита паха может быть любого вида.

Используемая защитная экипировка:

Шлем с защитой лица:



Защита корпуса (жилет):



Правила вида спорта Вин Чун

Защита торса (для женщин)



Перчатки с открытыми пальцами



Локтевой протектор



Защита голени (щитки)



Защита паха



Каппа



Методы ведения боя, критерий счёта и наказания

Методы ведения боя разрешенные действия

1. Все виды техник Вин Чун, включая удар кулаком, ладонью, локтем, коленом, перемещения, удары ногами, подсечки и приемы борьбы могут использоваться.
2. Если спортсмен будет использовать техники, не входящие в арсенал Вин Чун, такие как размашистый боковой удар, размашистый прямой удар, сметающий удар (сверху вниз), круговой удар ногой лоу кик, удар ногой назад, то очки не будут присуждаться. Если техники не Вин Чун используются дважды, одно очко будет снято, если техники не Вин Чун будут использоваться четыре раза, то два очка будут сняты.
3. Если спортсмен применивший техники не Вин Чун, указанные в п. 14.2, причинит его противнику боль, но противник все еще сможет продолжить бой, то спортсмен будет оштрафован на 2 очка. Если противник будет неспособен продолжить бой, то спортсмен будет дисквалифицирован, а его противник будет объявлен победителем.

Запрещённые зоны поражения

- Затылок задняя часть головы
- Задняя часть шеи
- Горло
- Спина
- Суставы рук и ног

Правила вида спорта Вин Чун

- Стопа
- Пах
- Глаза

Запрещённые методы ведения боя

1. Атака пальцами глаз противника
2. Атака с использованием головы или зубов
3. Захваты за волосы
4. Использовать борцовские техники, в результате которых противник может упасть на голову, а также намеренно прижимать и бить противника об пол
5. Выкручивать суставы
6. Душить
7. Атаковать упавшего противника
8. Умышленная атака в область шеи
9. Удержание противника за кисти рук
10. Захват за одежду и защитную экипировку

Режим соревнования

В начале схватки или после разведения или во время перерыва, выступающие должны ждать, когда судья даст команду атаковать. Если участник падает или выходит за ринг, оба участника должны вернуться в центр, чтобы возобновить бой.

Разрешенные зоны атаки

- Голова
- Корпус
- Бедро

Критерии начисления очков

Два очка:

1. Когда один спортсмен находится на полу, а атакующий может всё ещё оставаться в стойке, атакующий получает 2 очка. Если же атакующий тоже падает на пол, то очки не присуждаются.
2. Результативный удар ногой в голову или корпус – 2 очка.
3. Когда противнику открывают счет – 2 очка.
4. Когда оппоненту дают предупреждение – 2 очка.

Одно очко:

1. Удар в голову или корпус кулаком, локтем, ладонью или коленом;
2. Удар ногой в бедро (выше колена)
3. Когда падение противника вызвано намеренным падением атакующего, но атакующий при этом может быстро вернуться в стойку, он может получить 1 балл.
4. Когда падение одного из спортсменов не привело к падению другого, участник оставшийся в стойке получает 1 балл.
5. Если спортсмен не атакует в течение 8 секунд с момента команды атаковать оппонент получает 1 балл;
6. Когда спортсмен не может подняться в стойку и продолжать бой в течение трех 3 секунд после падения соперник получает 1 балл;
7. Когда соперник получает предупреждение.

Очки не присуждаются в тех случаях, когда:

1. Если используемая техника не четкая и не результативная.
2. При одновременном падении.
3. Когда удары наносятся в клинче.
4. За выталкивание противника с ковра одной или двумя руками.

Определение побед и поражений

Абсолютная победа

1. В равном бою, технически сильнейшим будет объявлен победитель боя по мнению судьи на ковре.
2. Если во время боя один из бойцов будет сбит с ног и не сможет подняться 10 (Десяти)секунд (за исключением серьезных фолов), или, сможет подняться на ноги, но не будет находиться в нормальном состоянии сознания, то его противник будет объявлен победителем в бою.
3. Если во время боя одному из спортсменов 3 (Три) раза открывался счет в результате результативных атак его противника (за исключением персональных фолов), его противник будет объявлен победителем боя.

Определение победителя раунда

1. Результаты каждого раунда определяются по решению боковых судей.
2. Если во время раунда одному из бойцов 2 раза принудительно счет после результативных атак противника (за исключением серьезных фолов), его противник объявляется победителем этого раунда.
3. В случае равного количества очков за раунд, победитель определяется в следующем порядке:
 - 3.1. Участник с меньшим количеством предупреждений будет объявлен победителем.
 - 3.2. Участник с меньшим количеством замечаний, будет объявлен победителем.
 - 3.3. Боец более легкого веса будет объявлен победителем.
4. Если счет остается равным, то по результатам раунда засчитывается ничья.

Определение победителя боя

1. Боец, выигравший два раунда станет победителем боя.
2. Если в ходе поединка один из бойцов получит травму, или по решению врача не сможет продолжать поединок, его противник будет объявлен победителем боя.
3. Если в ходе поединка боец симулирует травму, когда был совершен фол со стороны соперника, и травма в будущем, по заключению врача, не подтвердится, то его противник будет объявлен победителем боя. Спортсмен, симулирующий травму будет объявлен проигравшим.
4. Боец, получивший подтвержденную врачом травму в результате запрещенных действий противника и если он не в состоянии продолжать поединок будет объявлен победителем боя, но ему будет запрещено продолжить участие в других боях.
5. При равном счете по результатам всех раундов победитель боя будет определяться по системе исключения следующим образом:
 - 5.1. Боец с меньшим количеством предупреждений будет объявлен победителем.
 - 5.2. Участник с меньшим количеством замечаний, будет объявлен победителем.
6. Если счет остается равным, то назначается дополнительный раунд.